**GAME**

* ~~switch view from intro to game table.~~
* 1. deal one open card to the dealer and one closed.
* 2. deal two cards to the player
* update current hand
* on hit:
* function dealCard(player/dealer)
* ~~{ what position to put the card on?~~
* ~~{ create a random number~~
* ~~{ change card image source~~
* ~~{ move the card to correct position~~
* {{ get the last card
* {{ get the target location
* {{ move card to target
* ~~{ update current hand~~
* on stand:
* continue with dealer rules untill resolution.
* end-game
* update score
* function resetGame
* { reset the deck
* { reset current hand
* { reset the card imgs
* המשחק עובד בסיבובים ולכן אני חושב לעשות לולאת פור עם חמישה סיבובים.
* את התור של השחקן אפשר להכניס לתנאי שמבוסס על משתנה שבודק האם השחקן עומד.
* התנאי יכול להיות ערך באובייקט של שחקן/דילר